

교육자용

AI 디지털 교육자료 매뉴얼

AI 디지털 교육자료 사용 방법을 안내합니다.

01 기본 기능 소개

02 학습 현황 확인하기

03 클래스 구성하기



목차

01 시작하기 P.03

02 학습 현황 확인하기 P.12

03 클래스 구성하기 P.15

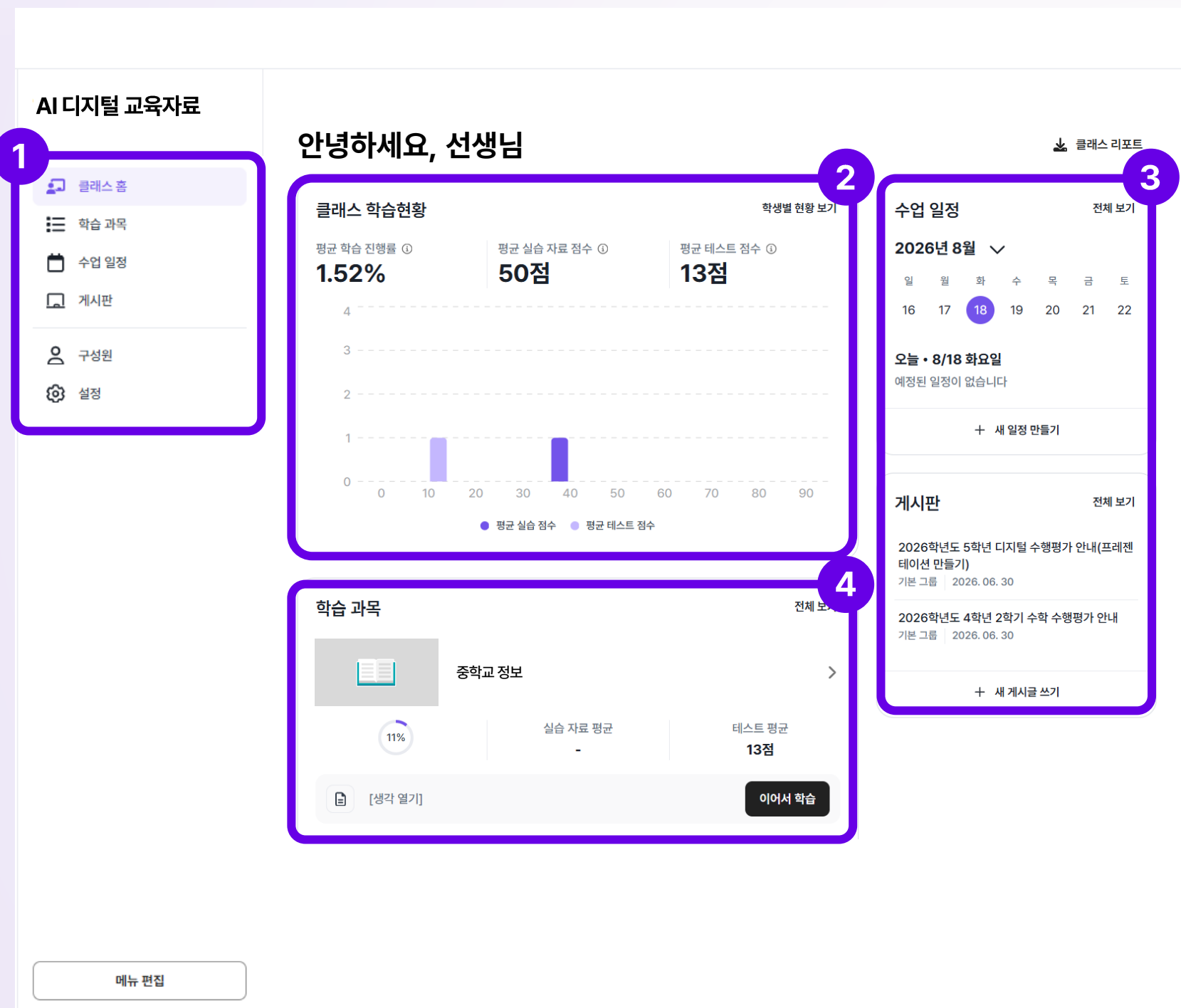
CHAPTER 01

시작하기

클래스 화면 구성 / 학습 과목 확인 및 접속 / 보조 기능 / 수업 일정 / 게시판 / 학습 그룹 설정

클래스 홈 화면 구성 신규 업데이트

클래스 홈에서 학급의 전체 진도율과 수업 일정을 확인하고 수업의 전반적인 흐름을 파악할 수 있습니다.



1 클래스 네비게이션 메뉴
클래스 홈, 학습 과목, 수업 일정, 게시판 등 주요 기능으로 빠르게 이동합니다.

2 클래스 학습 현황 대시보드
학생들의 평균 학습 진행률, 실습·테스트 점수를 한눈에 확인할 수 있습니다.

3 수업 일정 및 게시판
예정된 수업 일정 및 학급 운영에 필요한 사항을 게시글로 작성할 수 있습니다.

4 학습 과목
클래스에서 사용하는 과목을 확인하고, 단원과 학습자료를 관리합니다.

💡 기존 [학습 대시보드] 메뉴는 **학습 과목의 [학습 현황] 탭으로 이동**하였습니다.

시작하기

과목 · 단원 · 학습 자료 개념

단원 중심의 학습 목차를 통해 많은 학습 자료가 있는 클래스에서도 쉽고 빠르게 학습 자료 이동이 가능합니다.

AI 디지털 교육자료

- 클래스 홈
- 학습 과목**
- 수업 일정
- 게시판
- 구성원
- 설정

1. 학습 과목 선택

중학교 정보 과목

단원 목록 학습 현황 학습맵 과목 소개

단원 6개 · 수업 자료 2100개 모두 펼치기

2. 대단원, 중단원, 목차 확인

01 I. 컴퓨팅 시스템

3. [학습하기]를 통해 수업자료 접속

1 I. 컴퓨팅 시스템 학습 현황 학습하기 >

2 I-1. 컴퓨팅 시스템과 퍼지컬 컴퓨팅 3% (1/31) >

3 I-2. 퍼지컬 컴퓨팅 프로그래밍 0% (0/120) >

4 I. 대단원 정리 0% (0/12) >

과목

학교의 정보 수업, 학원의 파이썬 강의처럼
한 가지 주제를 다루는 강의 한 개입니다.

예시: 중학교 정보

단원

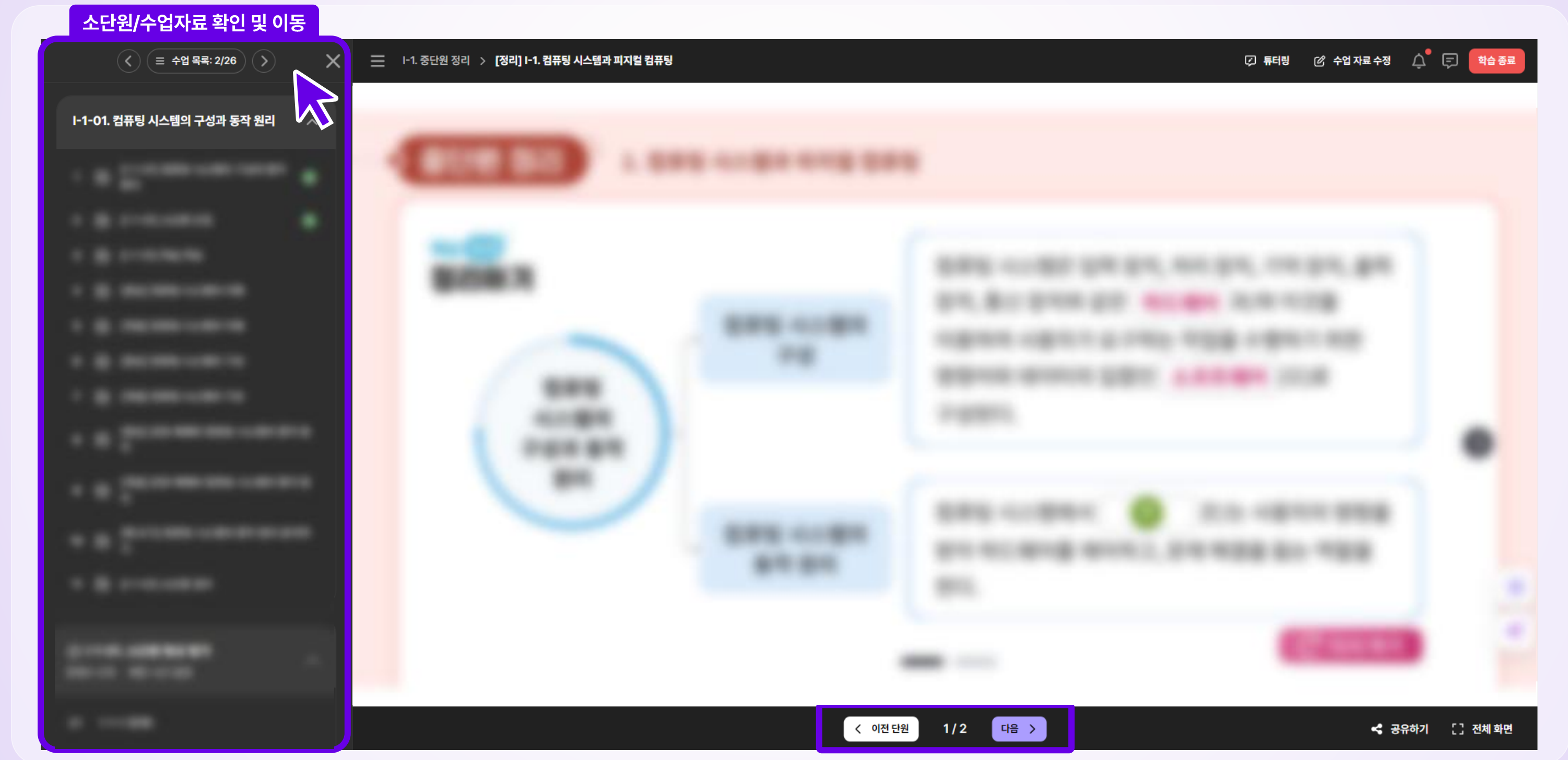
하나의 과목을 **챕터처럼** 나눈 묶음입니다.
같은 단원의 수업자료가 한 폴더에 모입니다.

예시: I. 컴퓨팅 시스템

💡 소단원은 수업자료 접속 시 확인할 수 있습니다.

학습 자료 - 화면 구성 (이론 학습 자료)

단원 · 수업자료 확인(PDF/PPT 등)과 슬라이드 이동으로 구성된 **간결한 학습 화면**으로 구성되어 있습니다.



수업자료 이동

보조 기능 - 튜터링

선생님 자리에서 학생의 실습 화면과 진행 상황을 실시간으로 확인하고, 원격으로 코드를 수정·첨삭할 수 있습니다. *튜터링 기능은 프로그래밍 실습·퀴즈·과제·설문 자료에서 지원합니다.

The screenshot displays the Tutoring interface with the following components:

- 2. 학생 선택 (Student Selection):** A sidebar on the left lists 46 students with their names, email addresses, and scores (e.g., 100 점, 0 점, 미제출).
- 1. 튜터링 접속 (Tutoring Access):** A button in the top right corner of the main panel.
- 3. 학생 제출 답변 및 제출 시간 확인 (Check student submission answers and submission time):** A section at the bottom of the main panel showing submission status (e.g., 최종 제출 점수, 최종 제출 시간).
- 4. 코드 첨삭 및 코멘트 작성 (Code correction and comment writing):** A code editor on the right where the teacher can modify student code and add comments. The code shown is a Python dictionary example.
- 수정 모드 (Edit Mode):** A toggle switch in the top right of the code editor, which, when activated, allows for real-time code modifications.

시작하기

보조 기능 - AI헬피챗 신규 업데이트

수업 자료 내에서 AI 에이전트의 도움을 받을 수 있는 AI헬피챗을 제공합니다. Helpy Pro Agent와 학습 특화 모델인 Helpy Edu 모델이 제공됩니다. *파일 업로드 가능

The screenshot displays a learning management system interface. On the left, a sidebar lists course topics under 'I. 컴퓨팅 시스템' and 'I-1. 컴퓨팅 시스템 간 네트워크'. The main area shows a document titled '네트워크의 이해' with a blurred image of a computer setup. On the right, the 'AI헬피챗' sidebar is open, featuring a 'Helpy Pro Agent' header, a '모델 선택 드롭다운' (Model Selection Dropdown) with a downward arrow, and a '프롬프트 입력창' (Prompt Input Field) with a text input area and a '빠른 응답' (Quick Response) dropdown. A 'AI헬피챗 버튼' (AI Help Chat Button) is located at the bottom of the document area, indicated by a purple arrow.

Helpy Pro Agent

모델 선택 드롭다운

AI헬피챗 버튼

프롬프트 입력창

이 코드를 설명해주세요.

코드가 더 효율적이고 읽기 쉽도록 리팩터해주세요.

문제 의도를 자세히 알고 싶어요.

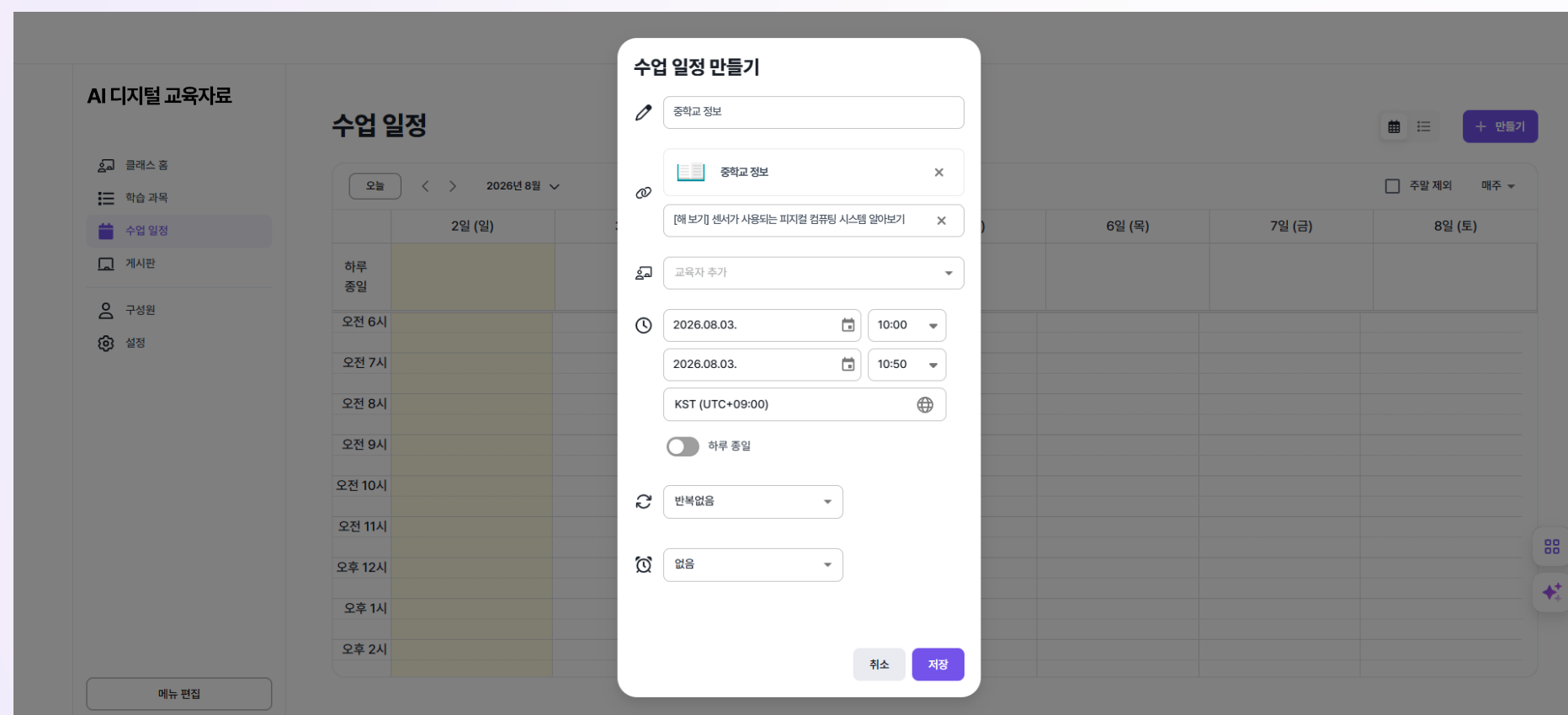
메시지를 입력해 주세요.

빠른 응답

시작하기

수업 일정

수업 일정 설정을 통해 수업 시작 알림을 보내고 반복되는 일정을 쉽게 관리할 수 있습니다.



반복 일정 등록하기

일정이 반복되는 경우, 반복 일정 등록이 가능합니다.



수업 알림

예정된 수업 일정에 대해 이메일로 알림을 보낼 수 있습니다.

게시판

게시판 기능을 다양하게 활용해 수업을 구성할 수 있습니다. 공지사항 게시, 결과물 공유, 토론 등 학습 과목에 연결하면 어떤 과목의 내용인지 확인할 수 있습니다.

게시판을 통한 공지사항 작성

AI 디지털 교육자료

클래스 홈
학습 과목
수업 일정
게시판
구성원
설정

글쓰기

제목 *

2026학년도 5학년 디지털 수행평가 안내(프레젠테이션 만들기) 35/128

☐ 선생님에게만 보이기

내용 *

↶ ↷

글꼴

Aa Arial

15

+

원본

정렬

B

I

U

</>

↶ ↷

↶ ↷

↶ ↷

↶ ↷

↶ ↷

↶ ↷

+

삽입

↶ ↷

5학년 디지털 과목 수행평가를 아래와 같이 실시합니다.
1. 평가 주제
"우리 학교 소개 프레젠테이션 만들기"
2. 평가 일정
2026년 7월 15일(수) ~ 7월 17일(금)
3. 평가 내용

- 프레젠테이션 프로그램을 활용하여 5장 이상의 발표 자료 제작
- 이미지와 텍스트를 적절하게 활용하기
- 발표 자료를 바탕으로 3분 이내 발표하기

연관 과목

문해력 평판! 초등 디지털 히어로 - 디지털 문화

첨부파일

파일 선택 또는 드래그 앤 드롭으로 파일을 추가하세요.

최대 5개 (각 30MB)까지 업로드 가능합니다.

취소

저장

학생 계정에서 보이는 게시글

← 글 목록

2026학년도 5학년 디지털 수행평가 안내(프레젠테이션 만들기)

관리자

· 몇 초 전

· 0 좋아요

5학년 디지털 과목 수행평가를 아래와 같이 실시합니다.
1. 평가 주제
"우리 학교 소개 프레젠테이션 만들기"
2. 평가 일정
2026년 7월 15일(수) ~ 7월 17일(금)
3. 평가 내용

- 프레젠테이션 프로그램을 활용하여 5장 이상의 발표 자료 제작
- 이미지와 텍스트를 적절하게 활용하기
- 발표 자료를 바탕으로 3분 이내 발표하기

문해력 평판! 초등 디지털 히어로 - 디지털 문화

>

0 게시물 좋아요

0 댓글

정렬 기준

댓글을 입력하세요.

10

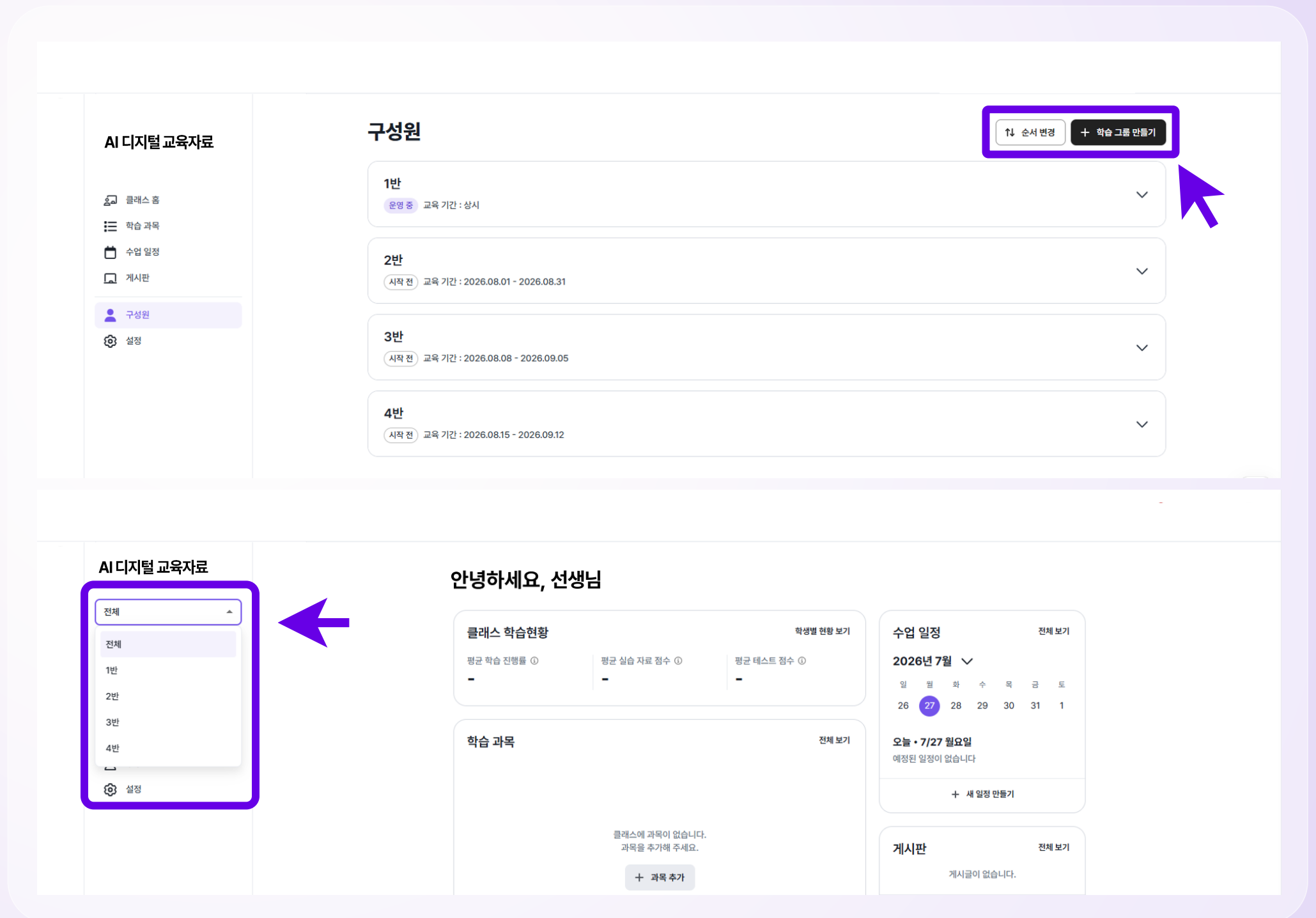
구성원 학습 그룹 설정 신규 업데이트

클래스 내에서 학습 그룹(분반)을 설정할 수 있습니다. 1개의 클래스로 여러 개의 학습 그룹을 운영할 수 있으며, 그룹별 수업 일정, 게시판, 학습 현황 확인이 가능합니다.

학습 그룹 만들기 및 운영

1. 클래스 내 [구성원] 메뉴 접속
2. 우측 상단 [+ 학습 그룹 만들기] 클릭
3. 학습 그룹명 및 교육기간 설정 후 [만들기]
4. [구성원] 메뉴 혹은 클래스 메뉴의 드롭다운으로 학습 그룹 이동

💡 학습 그룹의 교육기간 미설정 시 학습 자료는 상시 공개 상태로 유지됩니다.



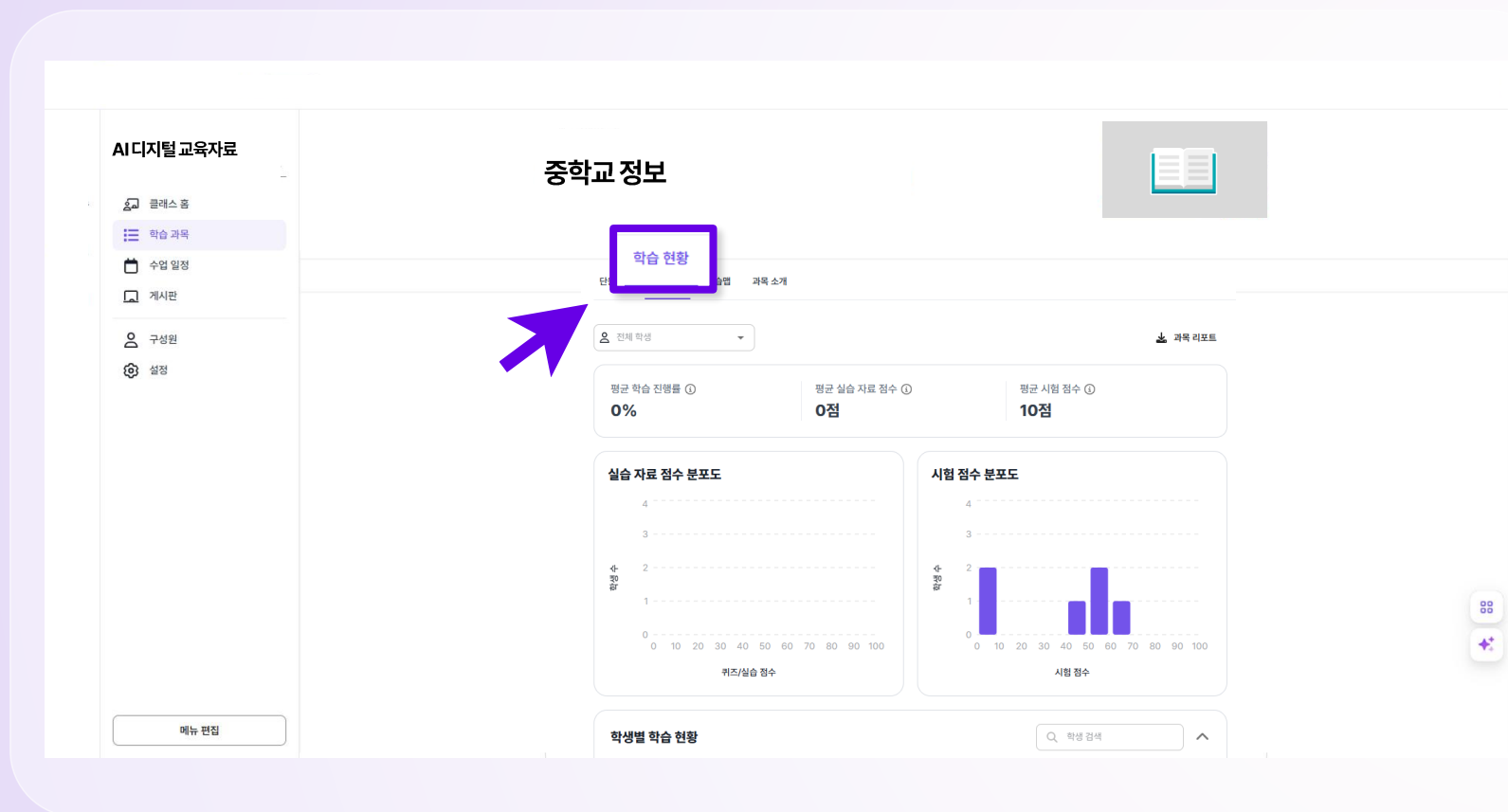
CHAPTER 02

학습 현황 확인하기

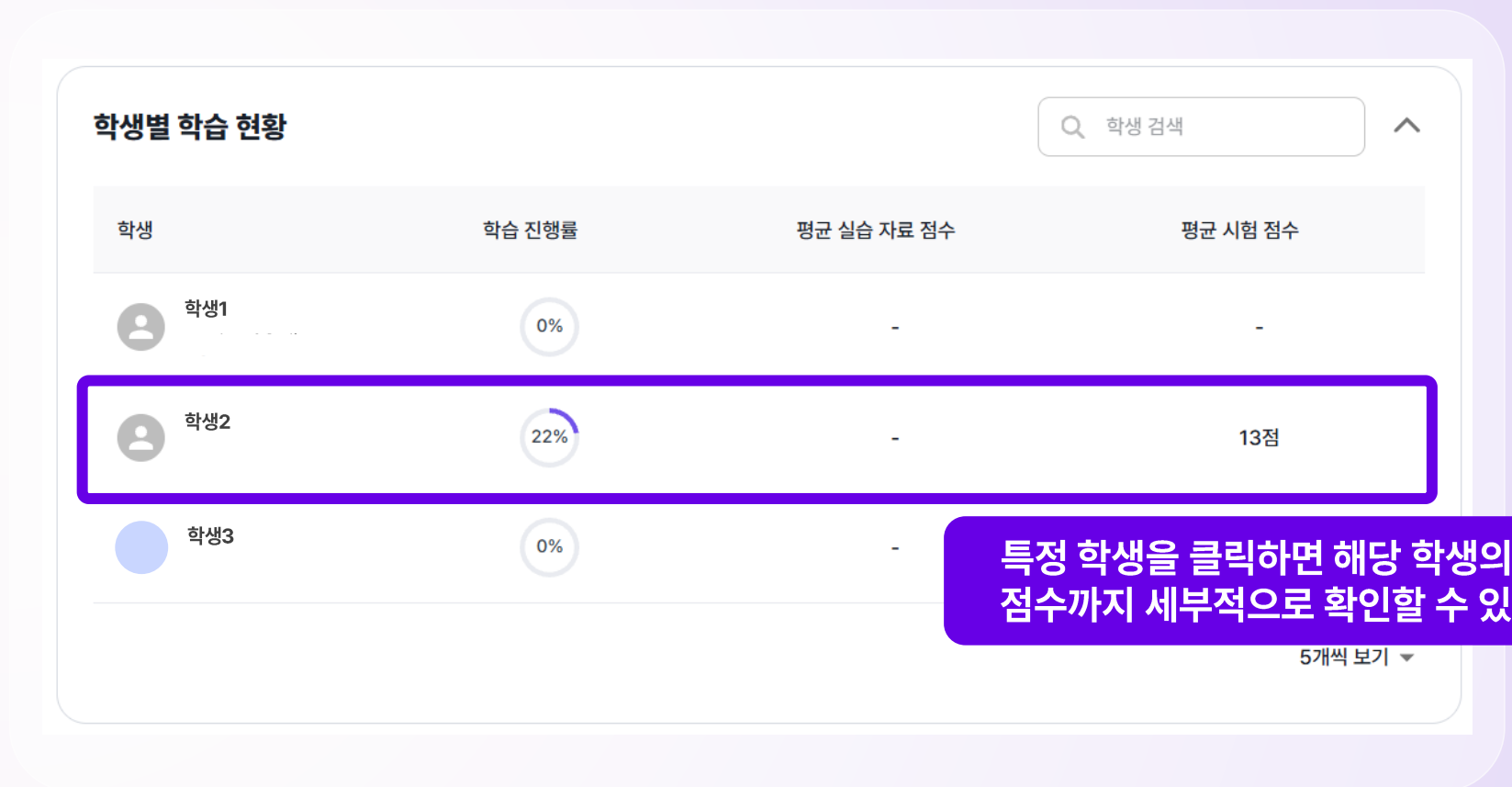
과목 학습 진행률 확인 / 학생 학습 진행률 확인

학습 현황 확인

단원별/학생별 평균 학습 진도와 시험 점수를 확인할 수 있습니다.



1 클래스 좌측 [학습 과목] 접속 후 상단 **[학습 현황]** 탭으로 이동



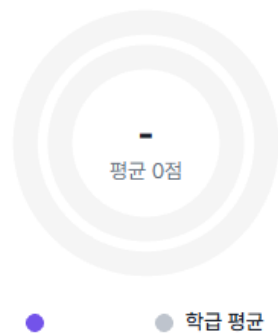
2 **[학생별 학습 현황]**, **[단원별 학습 현황]** 등 과목 세부 통계를 확인할 수 있습니다.

학습 현황 확인

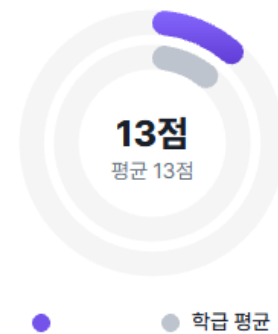
단원별/학생별 평균 학습 진도와 시험 점수를 확인할 수 있습니다.

학생 세부 학습 현황

실습 자료 점수



시험 점수



단원별 학습 현황

	평균 학습 진행률	평균 실습 자료 점수	평균 시험 점수	
1. 소단원 학습 현황	63%	-	-	>
2. 소단원 학습 현황	25%	-	-	>
3. 소단원 학습 현황	0%	-	-	>
4. 형성 평가	0%	-	13점	>

학생 형성 평가 문항별 점수

I-1-01. 소단원 형성 평가

응시 전

수업 자료

1-1-1-문제1

1-1-1-문제2

1-1-1-문제3

1-1-1-문제4

1-1-1-문제5

최종 점수

클릭 시 특정 학생의 학습 진행률과 전체 평가 점수를 확인할 수 있습니다.

CHAPTER 03

클래스 구성하기

수업 자료 추가 / 보조 기능 / 단원 편집 / 시험 생성

클래스 학습 과목 관리 - 편집 기능

단원 목록에서 수정하고 싶은 단원을 선택하고, 편집 토글 버튼을 클릭해 단원과 수업자료를 수정할 수 있습니다.

AI 디지털 교육자료

클래스 홈

학습 과목

수업 일정

게시판

구성원

설정

메뉴 편집

중학교 정보

단원 목록

학습 현황

학습맵

과목 소개

과목 편집

단원

공개

I-1. 컴퓨팅 시스템 간 네트워크

0 / 3

비공개

수정하기

학습 자료 목록

AI 퀴즈 생성

수업 자료 추가

목차

+ 단원 추가

I. 컴퓨팅 시스템

I. 컴퓨팅 시스템

I-1. 컴퓨팅 시스템 간 네트워크

I-2. 사물 인터넷

I. 대단원 마무리

I. 추가 자료

II. 데이터

III. 알고리즘과 프로그래밍

IV. 인공지능

비공개

[과목 편집] 버튼을 활성화 후 단원과 수업 자료를 수정할 수 있습니다.

클래스 학습 과목 관리 - 단원 편집

단원 목록에서 수정하고 싶은 단원을 선택하고, 편집 기능을 통해 단원과 수업자료를 수정할 수 있습니다. *과목 편집 기능이 활성화된 경우에만 가능

중학교 정보

수업 목록

학습 현황

학습맵

과목 소개

과목 편집

목차

+ 단원 추가

단원을 추가로 생성할 수 있습니다.

I. 컴퓨팅 시스템

II. 데이터

III. 알고리즘과 프로그래밍

IV. 인공지능

V. 디지털 문화

공개

I. 컴퓨팅 시스템

0 / 0

비공개

수정하기

단원 미리보기를 등록하거나 복제/삭제할 수 있습니다.

설정

하위 단원 목록

I. 컴퓨팅

I-1. 컴퓨팅 시스템과 피지컬 컴퓨팅

구성한 단원의 순서를 변경하거나 단원 내 수업을 추가할 수 있습니다.

+ 단원 추가

새 단원을 만들어 커리큘럼을 구성합니다.

≡ 수업 순서 변경

드래그로 단원 목록의 순서를 조정합니다.

🗑 단원 삭제

불필요한 단원을 제거합니다.

✎ 수정

단원 제목, 소개, 날짜 등을 편집합니다.

🔒 비공개

학생들이 확인할 수 없는 [비공개] 상태로 전환합니다.

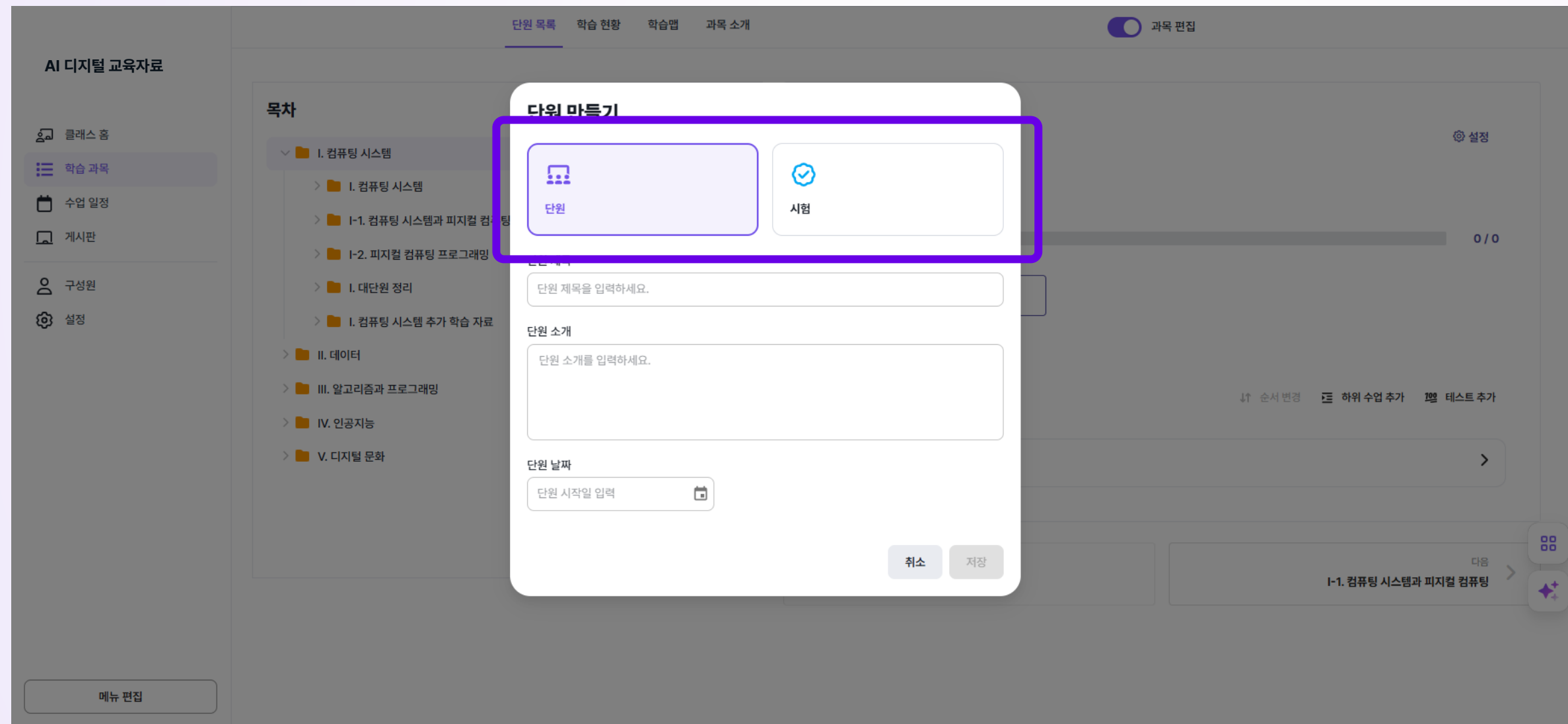
📄 미리보기 등록 / 복제

미리보기 설정이나 단원의 사본을 만듭니다.

17

클래스 학습 과목 관리 - 단원 추가하기

[과목 편집] 모드에서 [하위 수업 추가] 버튼으로 단원을 추가하거나, [테스트 추가] 버튼으로 시험을 추가할 수 있습니다.



단원

수업 자료를 모아 구성하는 기본 단원입니다.
제목·소개·날짜만 입력하면 바로 생성할 수 있습니다.

시험

응시 기간과 시험 방법을 함께 지정하는 평가 단원입니다.
시간 제한이 있는 시험을 생성·운영할 수 있습니다.

클래스 학습 과목 관리 - 수업자료 추가

단원의 하위 목차인 수업자료는 소단원에서 추가할 수 있습니다.

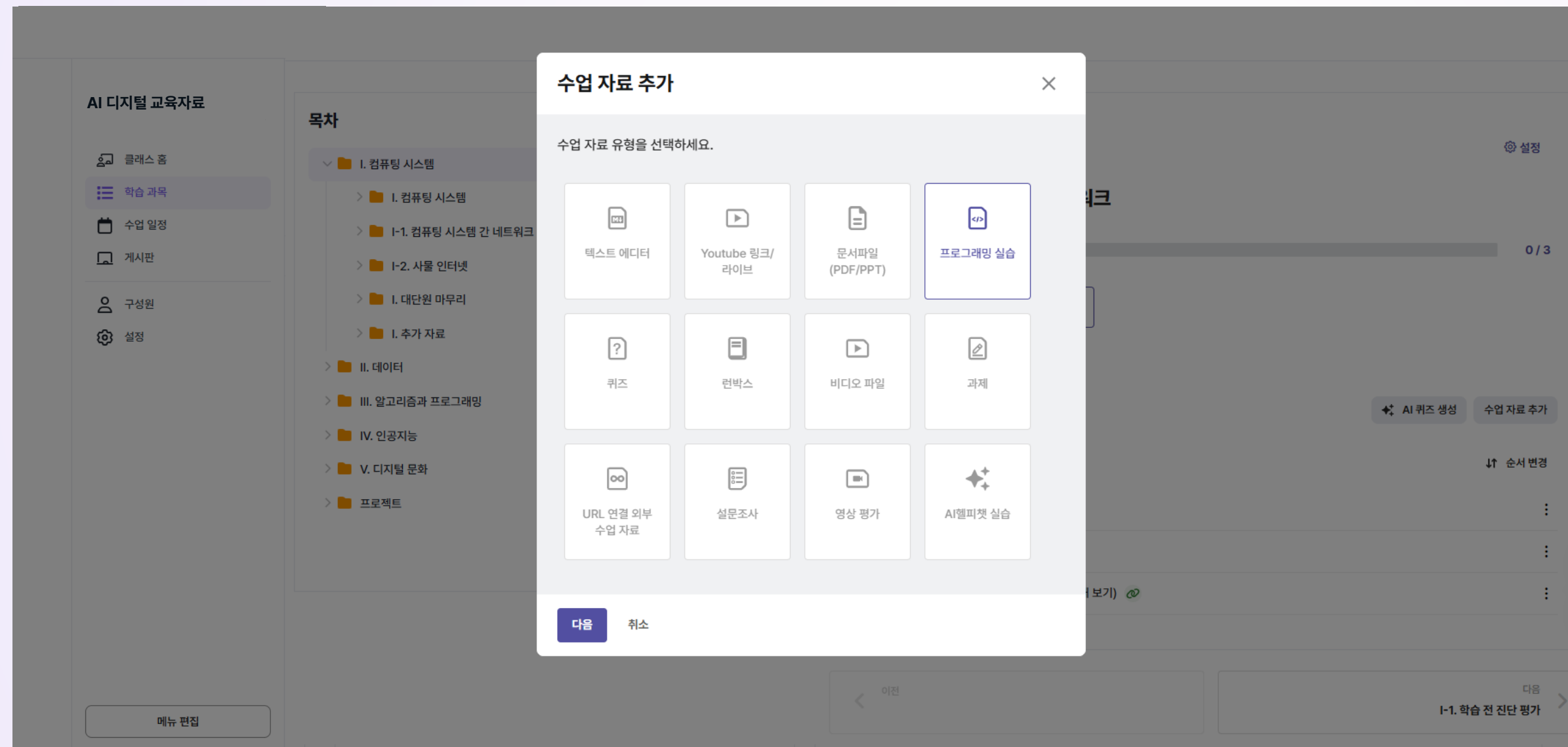
The screenshot shows the 'AI 디지털 교육자료' (AI Digital Education Materials) interface. The top navigation bar includes '단원 목록' (Unit List), '학습 현황' (Learning Status), '학습맵' (Learning Map), and '과목 소개' (Subject Introduction). A toggle switch for '과목 편집' (Subject Edit) is on the right. The left sidebar contains a menu with '전체' (All), '클래스 홈' (Class Home), '학습 과목' (Learning Subject), '수업 일정' (Lesson Schedule), '게시판' (Bulletin Board), '구성원' (Members), and '설정' (Settings). The main content area is titled '단원 목록 / I. 컴퓨팅 시스템'. It features a '목차' (Table of Contents) section on the left with a '+ 단위 추가' (Add Unit) button. The '하위 단위 목록' (Sub-unit List) is displayed on the right, showing a list of sub-units. A red box highlights the '하위 수업 추가' (Add Sub-unit Lesson) button next to the '하위 단위 목록' header.

하위 수업 추가

학습 자료를 내 클래스 안에서 **추가**합니다.
수업·과제·평가 자료를 새로 추가할 때 사용합니다.

클래스 학습 과목 관리 - 수업자료 추가 (유형 선택)

각 단원 안에서 수업자료를 직접 제작할 수 있습니다. 다양한 수업자료를 생성해 보세요.



지원 자료 유형

아래 12가지 형태로 수업자료를 자유롭게 만들 수 있습니다.

텍스트 에디터

영상 (YouTube)

문서 파일 (PDF/PPT)

프로그래밍 실습

런박스

비디오 파일

과제

퀴즈

외부 자료 (URL)

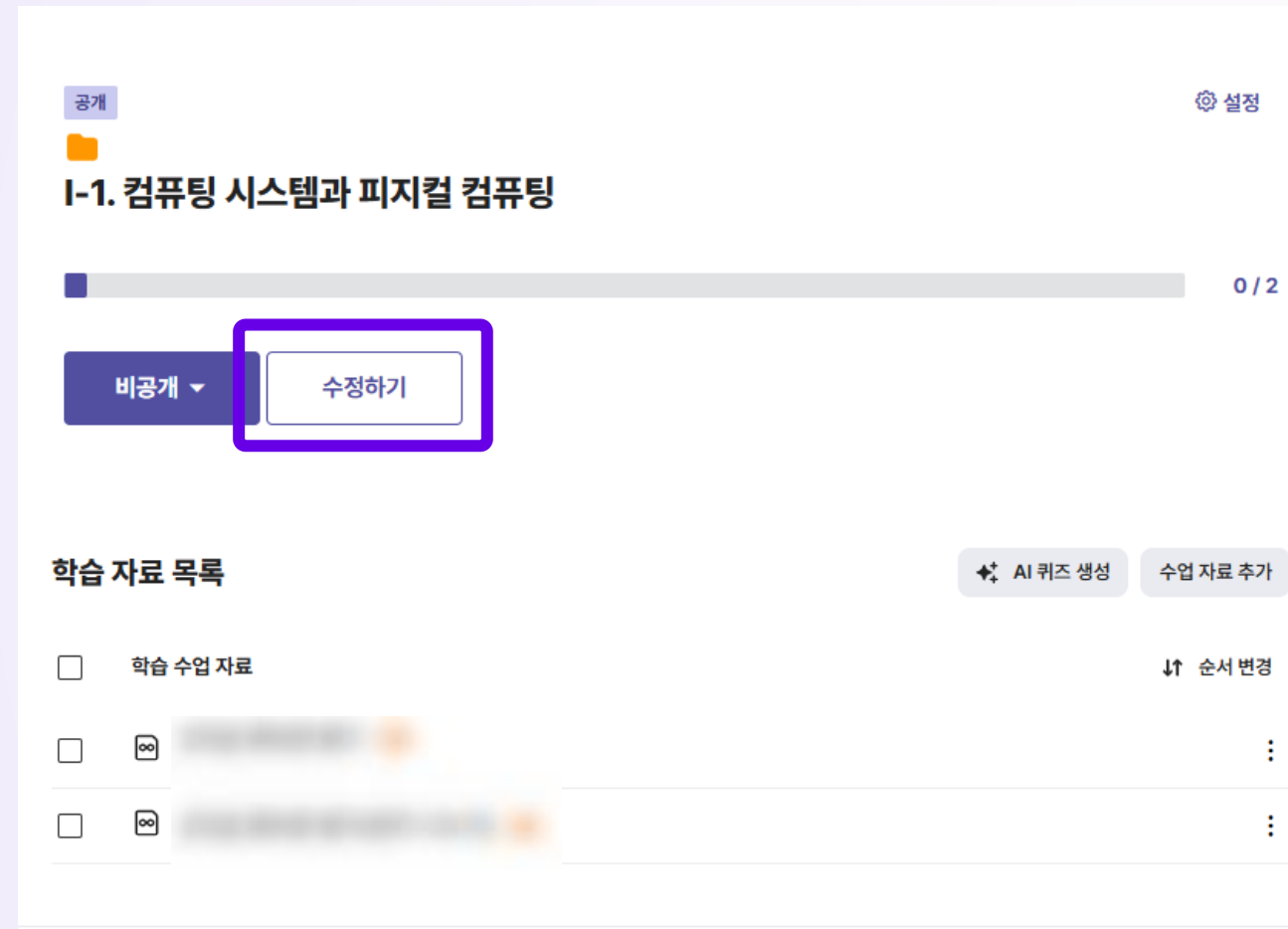
설문조사

영상 평가

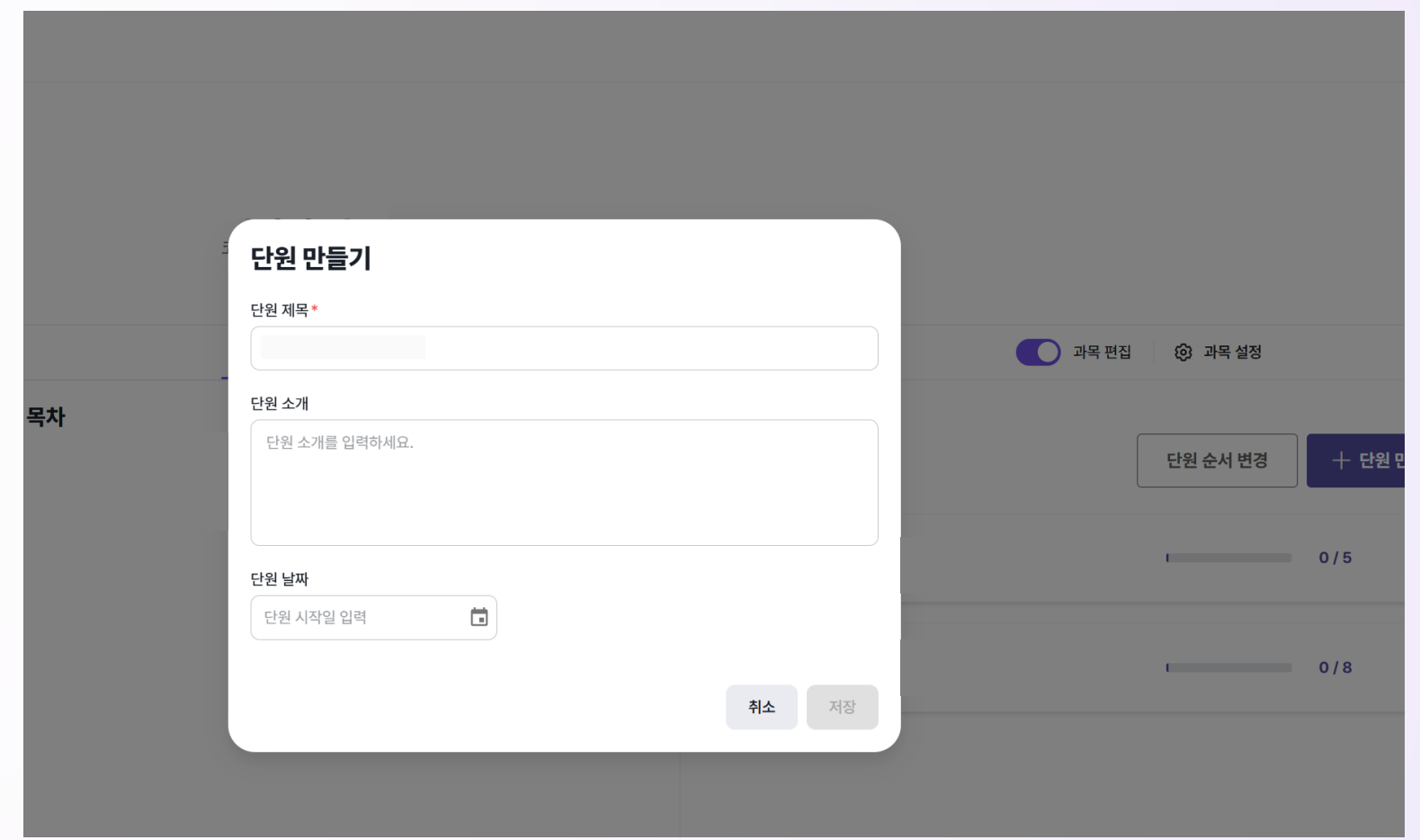
AI헬피챗 실습

클래스 학습 과목 관리 - 단원 수정하기

[과목 편집] 모드에서 단원 제목과 단원 소개, 단원 시작일을 수정할 수 있습니다.



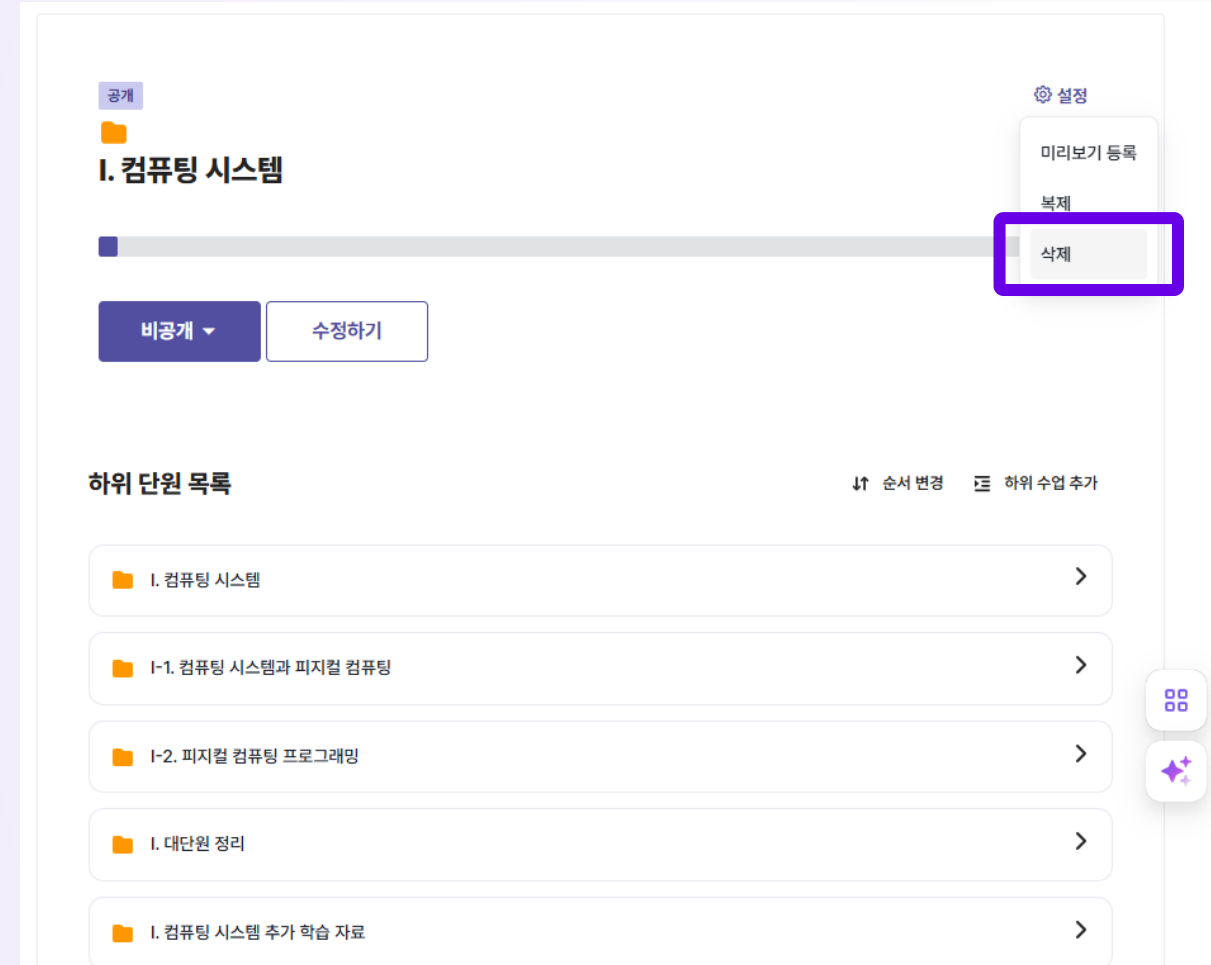
1 학습 자료 목록 상단의 [수정하기] 버튼 클릭



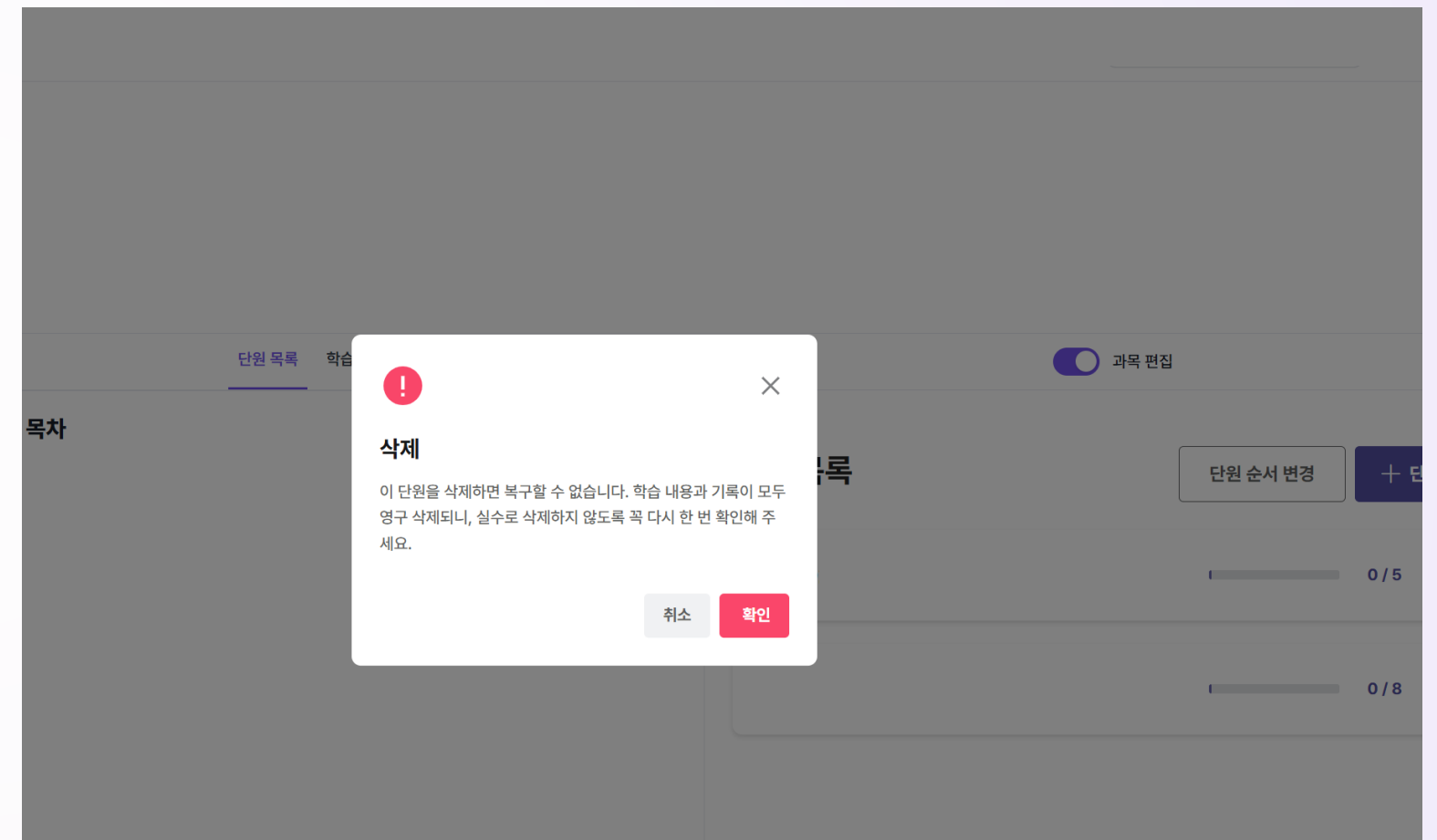
2 단원 제목과 단원 소개, 단원 시작일을 수정할 수 있습니다.

클래스 학습 과목 관리 - 단원 삭제하기

[과목 편집] 모드에서 생성한 단원을 삭제할 수 있습니다.



1 단원 우측 상단의 설정 버튼 클릭 - [삭제] 버튼 클릭



⚠ 단원 삭제 시 주의: 단원과 하위 수업자료 및 학습 내용과 기록이 모두 영구 삭제됩니다.(복구 불가)

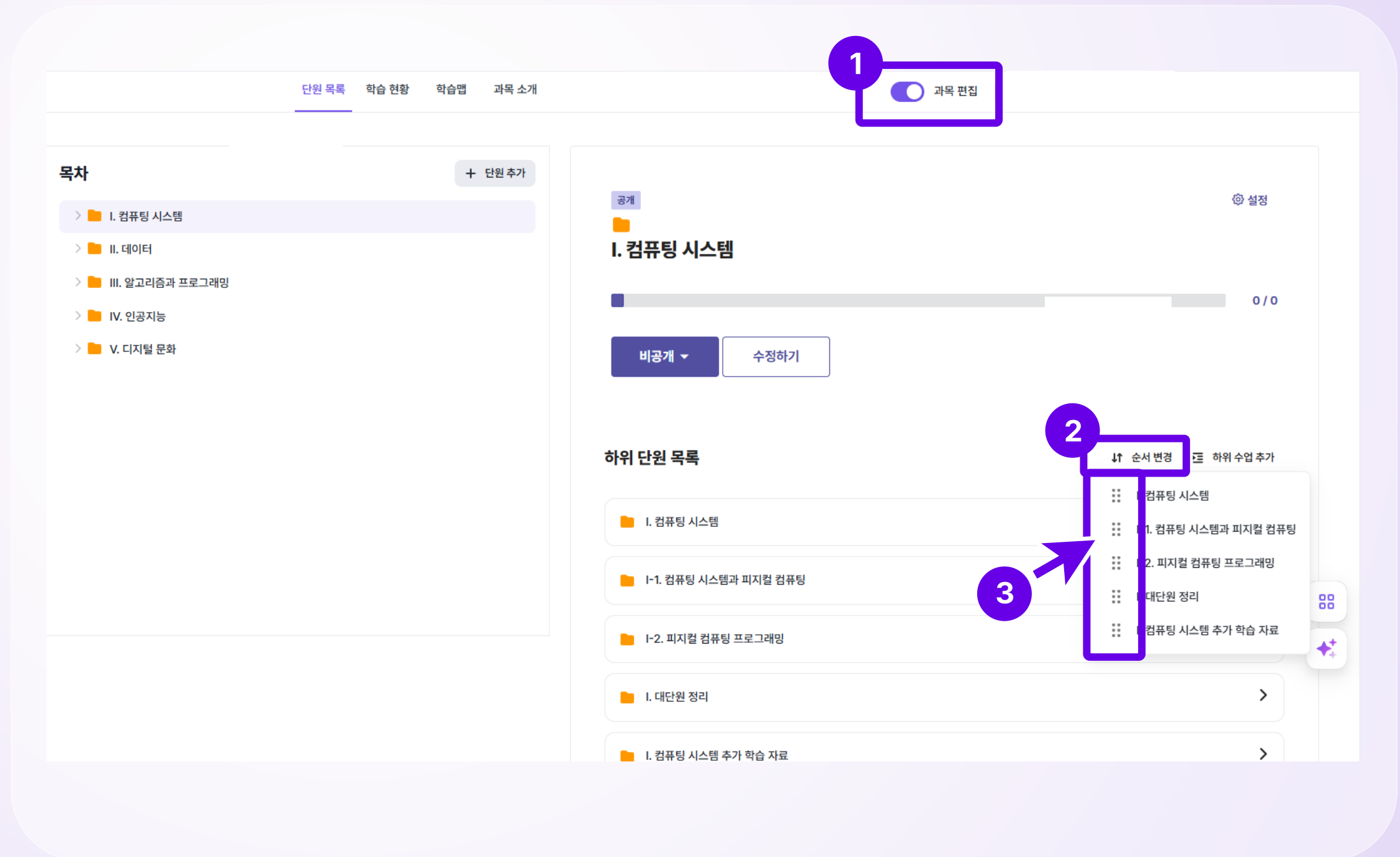
2 유의사항을 반드시 확인한 후 삭제해 주세요.

클래스 학습 과목 관리 - 단위 순서 변경

생성한 단원은 손쉽게 순서를 변경할 수 있습니다.

- 1 우측 상단 [과목 편집] 토글 활성화
- 2 [하위 단위 목록] 탭에서 [순서 변경] 클릭
- 3 목록에서 **드래그 핸들**을 잡아 원하는 위치로 이동

💡 아이콘을 클릭한 채로 위 · 아래로 이동해 보세요.



수업 자료 관련 FAQ

일부 자료(단순 이론, 영상 등)는 성적이 필요하지 않아요.

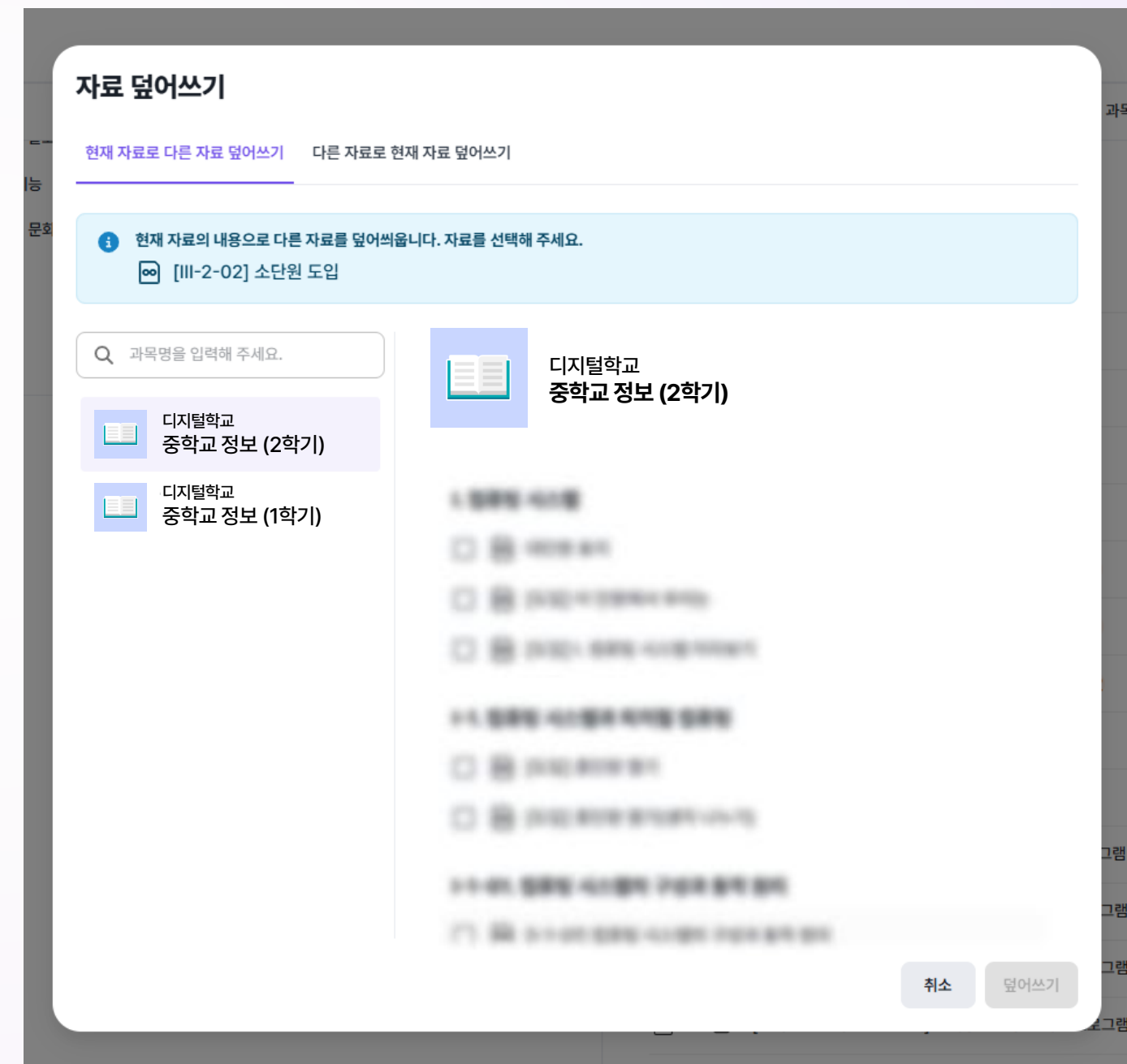
학습 자료 설정의 [성적 제외]를 선택해 주세요. 성적이 제외된 학습 자료는 이수 여부에 영향을 주지 않습니다.

삭제한 자료를 복원할 수 있나요?

삭제한 단위/수업 자료는 영구적으로 삭제되어 복구가 불가능합니다. 클래스 관련 작업 시 신중한 삭제를 부탁드립니다.

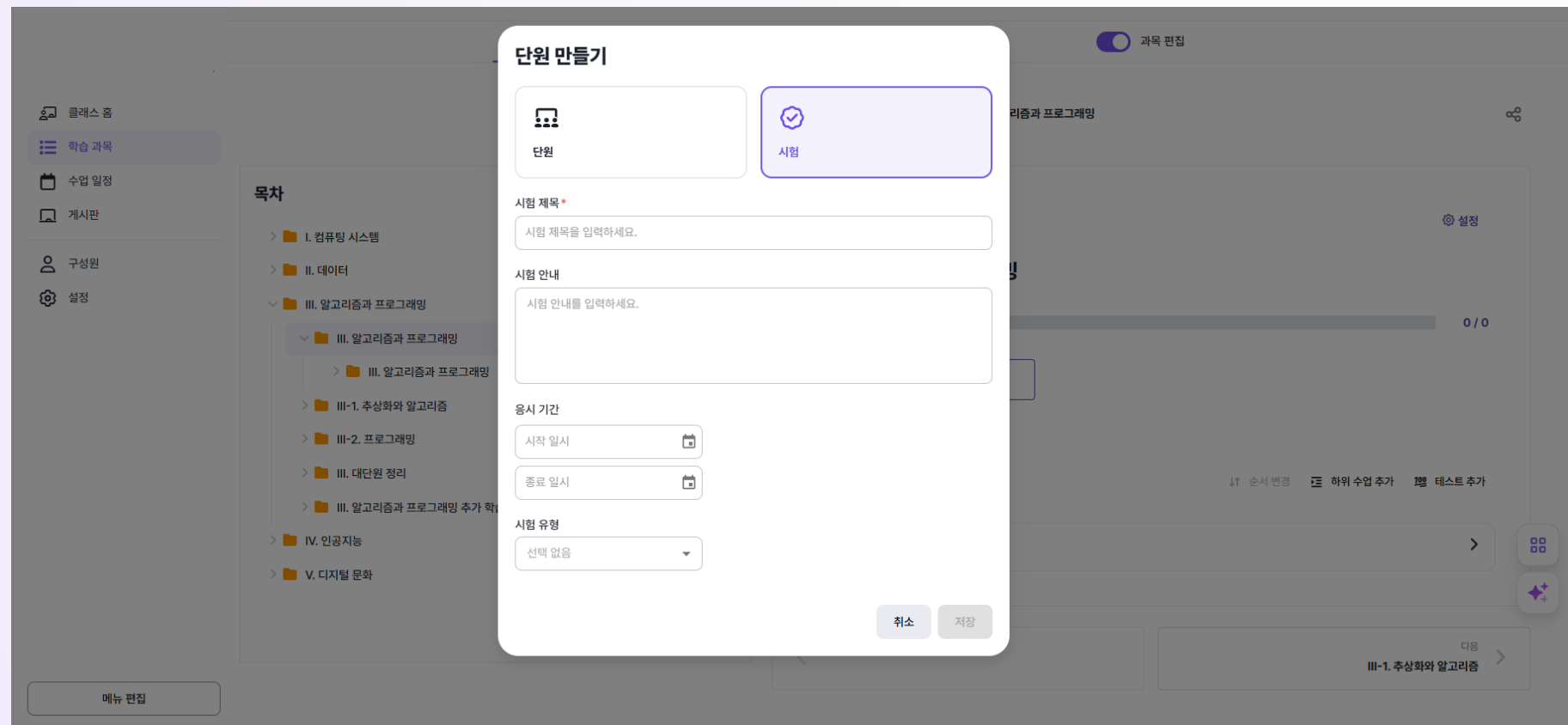
[수업 자료 덮어쓰기]는 어떤 기능인가요?

원본 과목의 콘텐츠가 변경되었을 때, 이미 학습 과목에서 사용 중인 자료(사본)의 내용을 원본 기준으로 **최신화** 하는 기능입니다. **원본에서 사본을 최신화** 하거나, **사본에서 원본으로 동기화** 할 수 있습니다.



시험 과목 생성 - 기본 정보 입력

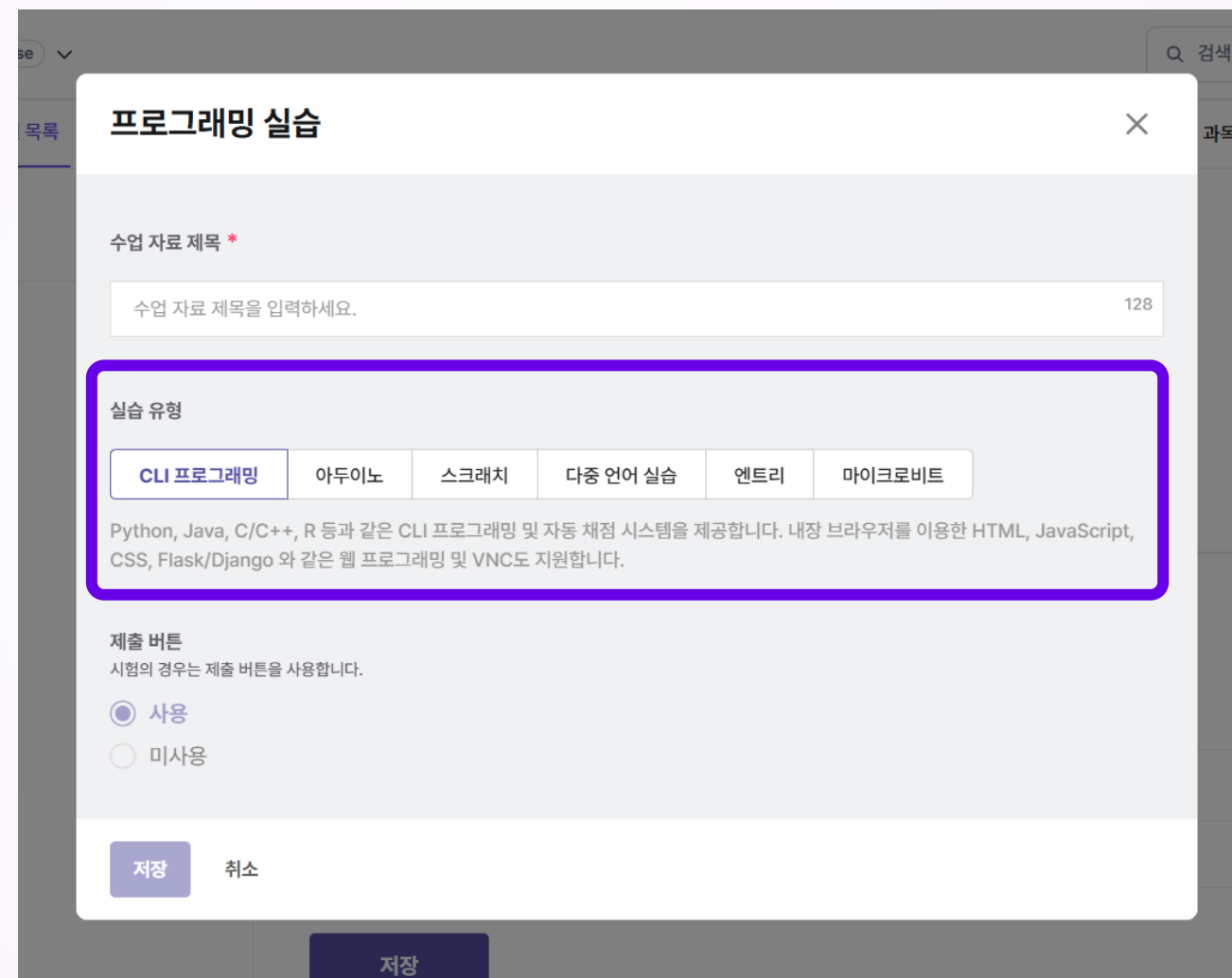
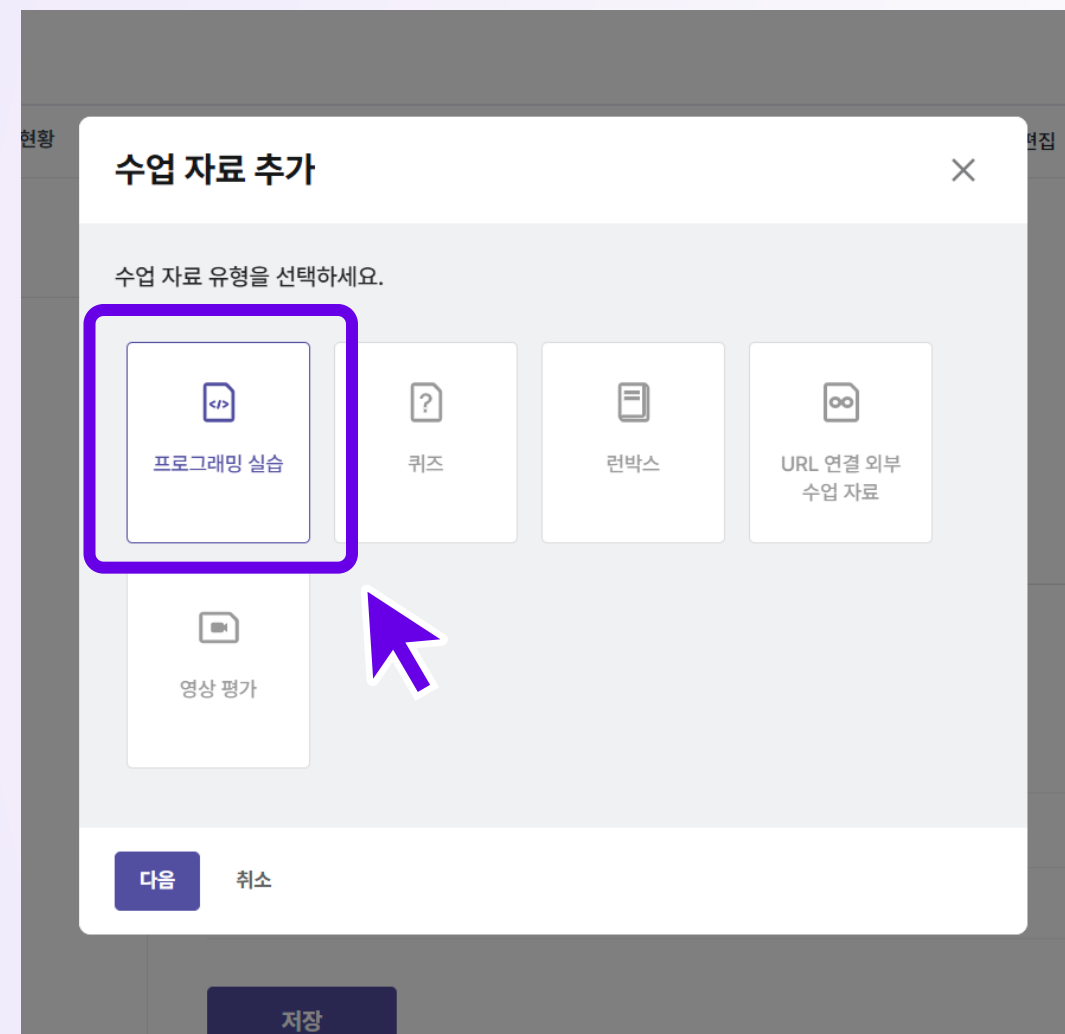
수행평가, 중간고사 등 학생들의 학습 성취도를 확인하기 위한 시험을 제작할 수 있습니다.



- 1 학습 과목의 과목 편집 토글 활성화
- 2 중단원 목록에서 [테스트 추가] 선택
- 3 [시험] 유형 선택
- 4 시험 제목 및 응시 기간 설정

시험 과목 생성 - 문제 생성

별도 설치 없이 바로 사용이 가능한 프로그래밍 실습, 퀴즈, 런박스 등 다양한 문제 유형을 제공합니다.



01 프로그래밍 실습

프로그래밍 실습 유형 선택 시 CLI 프로그래밍 (Python, Java 등), 엔트리 등 프로그래밍 관련 환경을 구성하실 수 있습니다.

02 퀴즈

객관식(단일, 다중 선택), 주관식, 드래그 앤 드롭, 이미지 유형 등 다양한 퀴즈를 구성할 수 있습니다. ***AI 퀴즈 생성이 가능합니다.**

03 런박스

별도 설치 없이 Orange3, Jupyter Notebook 등 다양한 데이터 분석·머신러닝 환경 구성이 가능합니다.

참고 자료: 엔트리 실습 문제 생성

시작 상태와 채점용 정답 코드를 작성하세요. 저장 버튼을 누르지 않으면 반영되지 않습니다.

시작 상태 설정

채점용 블록(정답) 설정

[저장하기] 버튼을 통해 설정 저장

정답 코드 설정

💡 작업을 완료하셨다면 반드시 **[저장하기]** 버튼을 통해 **환경설정을 저장**해 주세요.